

Webcore

Fernando Chamis

Premissas de vida

- vontade de concretizar coisas
- encontrar a melhor solução para o projeto (e a mais simples também)
- trabalhar por
 - diversão
 - dinheiro

Mitos do empreendedorismo

- trabalhar pouco
- ganhar muito dinheiro
- não ter chefes

10 APRENDIZADOS



1 - MUITO ALÉM DA PARTE TÉCNICA

1 - Muito além da parte técnica

- ser cada vez mais gestor e menos técnico
- planejar
- vender
- gerenciar equipe
- fazer a precificação dos projetos
- ... e ainda entregar os projetos
- solução: estudar e contar com ajuda de "sábios"
 - consultores
 - amigos experientes
 - pessoas que só querem ajudar
 - estudo: leitura e especialização
 - contratar gestores e confiar neles (gestor financeiro)



2 - RISCOS CALCULADOS

2 - Riscos calculados

- depois de diversas histórias de "vamos ganhar juntos", aprendemos a analisar melhor as oportunidades
 - histórias muito inovadoras para sua época



3 - DEFINIR BEM AS TAREFAS

3 - Definir bem as tarefas

- quem é responsável pelo que na empresa?
- delegar tarefas
- meu papel atual



4 - DIFICULDADE COM SÓCIOS

4 - Dificuldades com sócios

- falta de sintonia (dedicação ao negócio)
- misturar amizade e sociedade
- buscar as pessoas certas para serem seus sócios



5 - IMPORTÂNCIA DO NETWORKING

5 - Importância do networking

- amigos, familiares, clientes, antigos chefes, etc
- indicações através de clientes felizes
- proximidade com as pessoas



6 - DIFICULDADE EM MANTER A EQUIPE

6 - Dificuldade em manter uma boa equipe

- somos pequenos para ter plano de carreira
- trazer ótimos funcionários para a sociedade
- manter os melhores na empresa. Terceirizar o resto.



7 - MOTIVAÇÃO

7 - Motivação

- persistência e comprometimento
- aproveitar momentos ruins para aprender coisas boas e dar a volta por cima ainda mais motivado
- nos enxergar grandes



8 - MANTER O FOCO

8 - Manter o foco

- grandes clientes
- é motivador entregar grandes projetos
- foco na qualidade (é indispensável para grandes clientes)



9 - DIVERSIFICAR

9 - Diversificar

- plano de negócios para criação da Insolita Studios, foco em jogos de entretenimento e serious games
- oportunidade: mercado de jogos para publicidade e treinamentos
 - nova divisão: Webcore Games



10 - INOVAR

10 - Inovar

- buscar novos mercados
- games trazem esse perfil de inovação para a empresa
- olhar e entender as tendências
- guiar a equipe nesse rumo (inovação)
- trazer novas tecnologias, ideias, invenções, provocações

Dificuldades atuais

- estabelecimento de metas
- planejamento (problema em ser muito prático)
- comercial
 - vendas são reativas
 - é difícil formar pessoas nessa área. O profissional tem que entender muito de digital / games para vender
- como fugir do crescimento orgânico?
- necessidade de investimento

CASES WEBCORE GAMES

<https://apps.facebook.com/tesouros submarino/>



Submarino

compartilhe desafiador amigos fan page Curtir 678 mil

PARIS

SEG TER QUA QUI SEX SAB DOM

COMO JOGAR

CONFIRA PROMOÇÕES PARA ESTE DESTINO

SOLUCIONAR CASO

PARTIR

desenvolvido por Webcore Games

Submarino

compartilhe desafiador amigos fan page Curtir 678 mil

SEG TER QUA QUI SEX SAB DOM

COMO JOGAR

Uma pessoa ficou um tempo vendo Family Guy na TV.

CONTINUAR

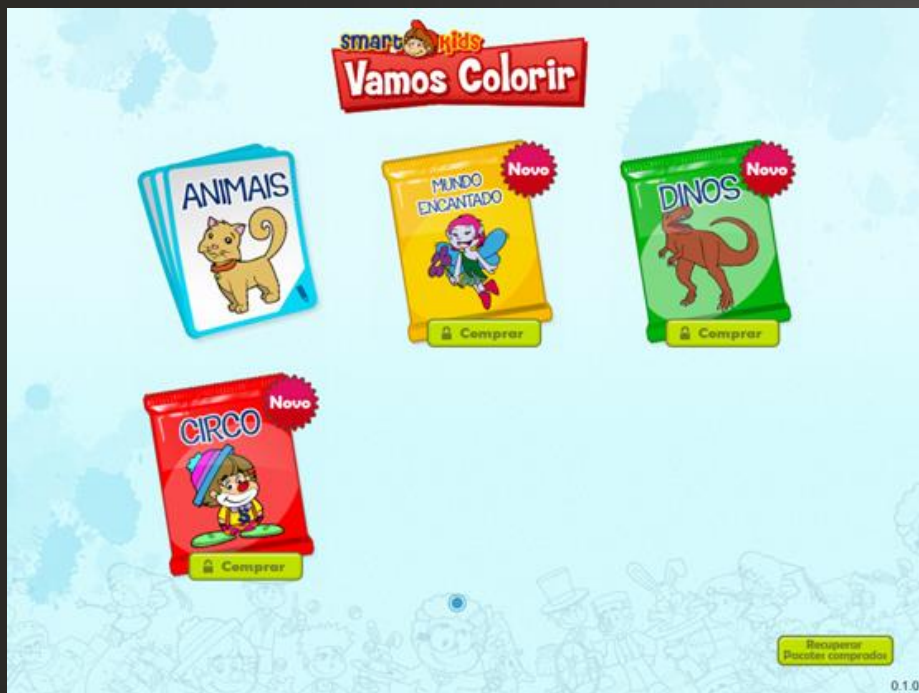
desenvolvido por Webcore Games

<https://apps.facebook.com/gamedosdeztomates>

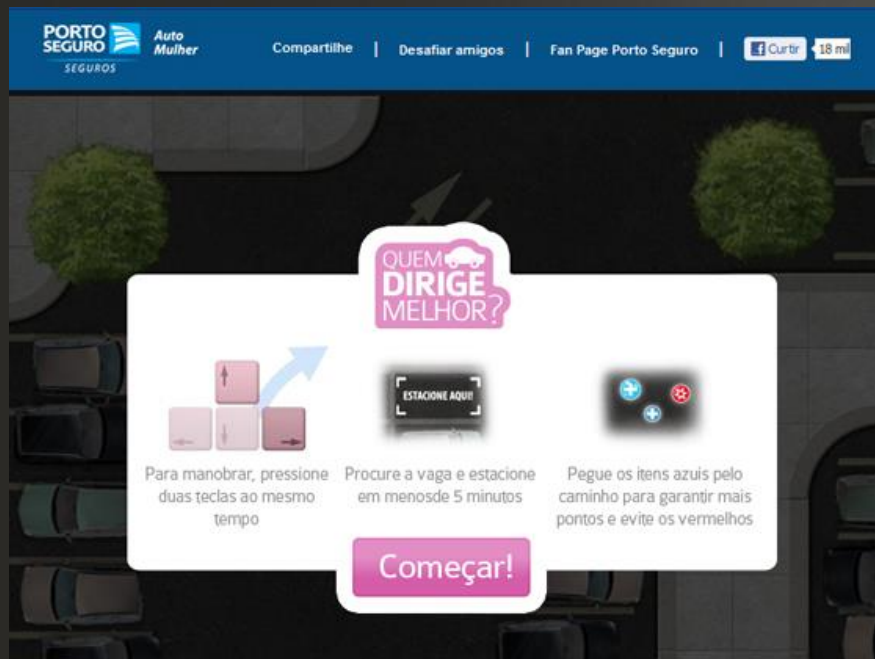




<http://itunes.apple.com/br/app/vamos-colorir/id547396503>

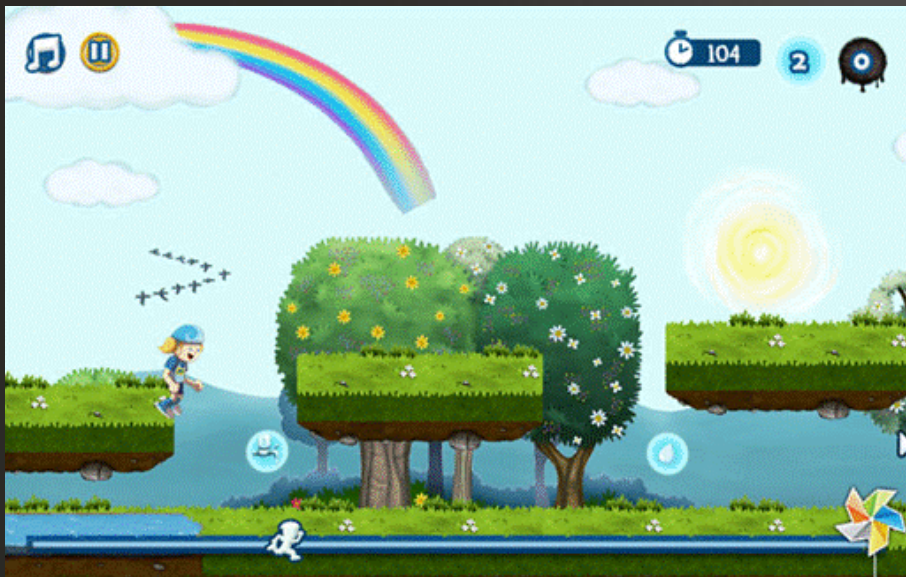


<https://apps.facebook.com/gameautomulher>





<http://bit.ly/ecorrida>





Seguir @BrahmaCerveja Curtir 73 pessoas curtiram isso. Seja o primeiro entre seus amigos.

CONCURSO SOU BRAHMEIRO SOU PRIMEIRO

A BRAHMA VAIDAR OS PRIMEIROS INGRESSOS DA COPA DO MUNDO DA FIFA 2014™

Brahmeiro apaixonado por futebol merece ganhar os primeiros pares de ingressos para a Copa do Mundo da FIFA™. E para garantir os seus, a Brahma criou o maior quiz sobre a história dos mundiais: são 2014 perguntas, e os 10 Brahmeiros que mais acertarem ao final do concurso levam.

[JÁ ESTOU PARTICIPANDO](#)

[QUERO PARTICIPAR](#)

COMO PARTICIPAR
SOBRE O CONCURSO
REGULAMENTO
FAQ



Participação válida a partir de 10h do dia 06/08/11 até as 23h59min do dia 12/08/11, após preenchimento do cadastro de participação disponível a partir do dia 30/07/11. Os resultados serão divulgados a partir das 18h do dia 18/08/11. Consulte o regulamento aqui para mais informações. CERTIFICADO DE AUTORIZAÇÃO CAIXA Nº: 3-0761/2011

Seguir @BrahmaCerveja Curtir 73 Enviar

CONCURSO SOU BRAHMEIRO SOU PRIMEIRO

COMO PARTICIPAR
SOBRE O CONCURSO
REGULAMENTO
FAQ

COMO PARTICIPAR

Para concorrer aos ingressos da Copa do Mundo da FIFA 2014™, você só precisa se cadastrar para entrar em campo e tentar acertar o máximo das 2014 perguntas sobre Copas do Mundo da FIFA 2014™.

PERGUNTAS
 São 2014 sobre a história das Copas do Mundo da FIFA™, e você tem até o dia 12/08 para responder quantas perguntas quiser. Só não dá para voltar atrás: aqui é como jogo no estádio, não tem replay.

TEMPO
 Você tem até 60 segundos para responder cada pergunta, a partir do momento em que ela é revelada. Então nada de cera nem catimba, porque nesse jogo não tem acréscimo ou prorrogação.

PONTUAÇÃO
 O ditado "não existe gol feio, feio é não fazer gol" também vale aqui: o que importa é acertar. Cada acerto vale um ponto e te deixa mais perto do ingresso para a Copa do Mundo da FIFA™.

PULAR
 Você pode pular quantas perguntas quiser, mas lembre-se pergunta pulada é igual partida não jogada - é ponto perdido.

PREPARADO?
 Pronto para iniciar a corrida atrás do seu ingresso? Então clique no botão abaixo para se cadastrar.

[NO FACEBOOK](#) [NO TWITTER](#) [NO ORKUT](#)

[QUERO ME CADASTRAR](#)



Participação válida a partir de 10h do dia 06/08/11 até as 23h59min do dia 12/08/11, após preenchimento do cadastro de participação disponível a partir do dia 30/07/11. Os resultados serão divulgados a partir das 18h do dia 18/08/11. Consulte o regulamento aqui para mais informações. CERTIFICADO DE AUTORIZAÇÃO CAIXA Nº: 3-0761/2011





DANÇA das cadeiras

Sentar e levantar "naqueles" dias.
Quem usa **SEMPRE LIVRE Tri Protect** não se preocupa com isso.

O novo **SEMPRE LIVRE Tri Protect** é o único com 3 canais azuis profundos superabsorventes que distribuem e absorvem o fluxo mais rápido, mantendo-o longe do seu corpo.

Experimente o novo **SEMPRE LIVRE Tri Protect** e faça o teste do senta e levanta!


Você pode se divertir sentando e levantando no jogo Dança das Cadeiras e ainda concorrer a prêmios superlegais ao final de cada semana. Escolha o avatar que mais combina com você e comece a brincar agora mesmo!

Prêmios

-  Nintendo Wii
-  iPod Nano
-  Macbook Air
-  Câmera Digital Sony
-  iPod Shuffle
-  Kit Sempre Livre



CONTINUAR 



SEMPRE LIVRE Tri Protect

PRONTOS: RODADA:

TREINO: 1

PONTOS DA SEMANA: 0

CRÉDITOS: 150

JHOLHIN

EDITAR PERFIL

Informações login | Sua geração | Indique esta site

REGULAMENTO | COMPARTILHE: 

Advergame produzido em parceria com a agência digital iThink para *Sempre Livre* da *Johnson & Johnson*.

Game multiplayer que permite que diversas jogadoras brinquem ao mesmo tempo em uma mesma sala.



<http://surfinia.globoesporte.globo.com/>

